|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre**: Luis Angel Leal Hernández | **Matrícula**: 2841065 |
| **Nombre del curso:** | **Nombre del profesor**: |
| **Módulo**: 1 | **Actividad**: 1: Lenguaje de programación moderno |
| **Fecha**: 18/08/2021 | |

**Descripción**

En esta actividad el participante deberá visualizar el contenido de un archivo Playground con Swift

**Objetivo**

Desarrollar en el participante la habilidad para ingresar sentencias e instrucciones para experimentar la ejecución de código Swift en Playground.

**Desarrollo:**

1. Abrir la aplicación XCode desde el equipo Mac con OS X 10.11 o superior.
2. En la pantalla de bienvenida seleccionar Get started with a playground o Crear un archivo Playground desde menú File > New > Playground... con el nombre Playground01.playground.
3. Una vez creado el proyecto Playground ingresar la siguiente secuencia iniciando con el código: var v1 = “esto es Swift”

Este código representa la asignación del texto esto es Swift a la variable v1.

1. Agregar una nueva línea con el código: let c1 = 4 la cual representa la asignación del número 4 a la constante c1.
2. Agregar una nueva línea con el código: var cadena:String = String(), la cual representa la asignación formal de un tipo de dato String.
3. Agregar una nueva línea con el código: cadena = “Hola mundo ” + v1 el cual representa la asignación (concatenada) de dos cadenas.
4. Agregar una nueva línea con el código: print("El contenido es: \(cadena)") que representa la salida a consola y la ventana de resultado con el valor contenido entre los paréntesis.
5. Agregar una nueva línea con el código: print("El valor de constante es: \(c1)") que representa la salida a consola y a ventana de resultado con el valor contenido entre los paréntesis.
6. Al finalizar la colocación del código deberás validar en panel de resultado (columna derecha) el valor de cada sentencia y el resultado obtenido.

Texto

Descripción generada automáticamente

Link Github: